



Troll du Caveau
1860 Aigle

Association de jeux de rôles Grandeur Nature
active dans la région du Chablais

Les Dons du Chaos IV « Le Retour du Chaos »

Note d'intention / présentation du GN

Informations pratiques

Dates	Vendredi 23 au dimanche 25 mai 2025
Horaires	Vendredi dès 12h : installation, briefings et checks. Début du jeu le soir. Dimanche jusqu'à 12h : fin du jeu. Débriefing et rangement l'après-midi.
Lieu	Couvert du Bois-Noir, Saint-Maurice, Valais, Suisse
Terrain	Pré (campements), couvert (taverne/cuisine) et forêt (zone de jeu)
Taille	50 à 75 joueurs / 20 à 25 PNJ
Prix	Joueur : 150.- CHF / PNJ : 75.- CHF
Inclus	Repas (du vendredi soir au dimanche midi, 6 repas). Boissons (y compris alcoolisées, à payer en <u>argent de jeu</u> à la taverne). Frais du GN (location du lieu et du matériel, achats, décors, etc.)

Préparations des joueurs (non inclus dans le prix)

Transports	En voiture (parking joueurs prévu), en transport public (arrêt de bus à 800m)
Campement	Tentes, couchage, éclairage, décorations, etc.
Matériel de jeu	Costume, armes (de GN !), autres selon le personnage (magie, alchimie, etc.)

Inscription

Restriction	Interdit au moins de <u>18 ans révolu</u> .
Délais	Ouverture début novembre 2024, fermeture fin avril 2025.
Joueur / PNJ	Inscription publique pour les joueurs. PNJ recrutés par les organisateurs.
Principe	Premier arrivé, premier servi. Confirmation de l'inscription par le paiement.
Procédure	Aller sur www.trollducaveau.ch pour créer un compte et s'inscrire. Puis payer sa place dans le délai imparti pour confirmer son inscription.
Paiement	Billetterie en ligne (Carte de crédit, TWINT, virement bancaire).

Annulation

Conditions	Possible jusqu'à la fin des inscriptions (fin avril 2025). Après uniquement transfert de la place à une autre personne. Cas de force majeure (maladie, accident, etc.) traitée au cas par cas.
Remboursement	Jusqu'à la fin des inscriptions, intégral moins les frais de la billetterie. Après aucun remboursement possible !



Troll du Caveau
1860 Aigle

Association de jeux de rôles Grandeur Nature
active dans la région du Chablais

Jeu

Type	GN par factions, avec des objectifs de groupes (background commun) mais pas d'objectifs personnels (pas de background perso). Passage(s) à la Mort quasi certaine pour tous les joueurs.
Description	Les Dons du Chaos IV est un GN médiéval-fantastique, inspiré de l'univers de Warhammer, et dont tous les protagonistes sont des personnages du Chaos.
Introduction	Le jeu se déroule dans une cité chaotique ou une réunion de délégations du Chaos a lieu tous les 671 ans afin de s'affronter pour la domination sur les autres cultes.
Factions	4 factions pour chaque aspects du Chaos + 1 faction Chaos universel.
Attendez-vous	Votre quotidien sera rempli de : trahisons, manipulations, embuscades, rituels démoniaques, assassinats, pillages, et autres joyeusetés chaotiques.
Il n'y aura PAS	De combats à mains nues, de simulation de viol.
Il PEUT y avoir	De la violence (combat/pugilat sans contact/torture simulée), de la simulation sexuelle (bruits uniquement, pas de contact !), du racisme (entre les cultes ou les races du jeu uniquement !), du sexisme (costumes sexy, érotisme).
Safewords	Durant le jeu, si une scène est trop intense/dérangeante, que vous ne vous sentez pas à l'aise, que vous êtes blessé, ou tout autres situations de ce genre, vous pouvez stopper ou ralentir le jeu en utilisant des mots de secours. Ces mots seront communiqués à l'avance et rappelés lors du briefing avant le jeu, et chacun devra les respecter !

Questions

Si vous avez des questions sur ce GN, n'hésitez pas à contacter les organisateurs par e-mail.
Vous pouvez nous écrire à donsduchaos@trollducaveau.ch