

Le Jouet Dont Vous Êtes Le Héros

Note d'intention

Un jeu de rôle Grandeur Nature dans un univers original où vous incarnez des jouets qui se réveillent dans un coffre à jouet, et découvrent que leur vie ne tient désormais plus qu'à une pile...



Informations pratiques

Dates	Samedi 7 décembre 2024
Lieu	Salle de sport à Collonges (Valais, Suisse)
Taille	40 à 60 participants (dont 5 à 10 PNJ)
Durée	1 jour (du samedi matin au samedi soir)
Planning	Samedi : 8h arrivée et préparations, 9h briefing, 10h début du jeu, fin dans la soirée (surement tard). Départ le dimanche matin (possibilité de dormir sur place)
Prix	85.- CHF inclus repas de midi et du soir, ainsi que les boissons (y.c. alcool) 60.- CHF pour les PNJ

Organisateur



Organisé par Association Troll du Caveau

Contact / question jouet@trollducaveau.ch

Liens web

www.trollducaveau.ch



[facebook](#)



[instagram](#)

Préparation

Costume	Le jouet que vous incarnez (choix du personnage libre selon votre groupe) Ce GN étant orienté humour, lachez-vous sur les costumes bas de gamme ou récupérés des fonds de malles
Couchage	Sac de couchage (les matelas de sport seront utilisés comme lits après le jeu)
Accès	Véhicule : parking de la salle (gratuit pour les participants) Transports publics : gare CFF d'Evionnaz (Valais) à 900m de la salle

Inscription

Restriction	Interdit au moins de 18 ans !
Délais	Ouverture des inscriptions : mi-septembre 2024 Fermeture des inscriptions : mi-novembre 2024
Principe	Premier arrivé, premier servi. Confirmation de l'inscription par le paiement.
Procédure	Inscription en ligne : http://www.trollducaveau.ch/gn/JDVH Vous avez 15 jours après l'inscription pour payer afin de valider votre place !

Paiement Par versement bancaire à « Troll du Caveau, 1860 Aigle, Suisse »
IBAN : CH91 8080 8003 6225 9732 6
Si paiement groupé, spécifiez tous les noms des participants !

Désistement

Conditions Avant le paiement du prix d'inscription, désistement auto. après 15 jours
Après le paiement du prix d'inscription, contacter les organisateurs

Remboursement En cas de justes motifs (maladie, accident, décès d'un proche, etc.)
Sinon remboursement lorsqu'un autre participant reprend la place

Le jeu

Type Jeu par groupes, avec des objectifs de groupes (background commun) mais pas d'objectifs personnels (pas de background perso).

Contexte Les participants sont des jouets vivants dans un coffre à jouets et sont répartis en groupes qui vénèrent chacun un jouet Dieu.

Groupes joueurs Jouets de garçons* (petit soldat, meca, super héros, etc.)
Jouets de filles* (poupée, peluche, super héroïne, etc.)
Jouets neutres (Mr patate, troll, peluche, lego, playmobil, etc.)
* Les groupes sont ouverts aux participants de tous genres. L'important est votre costume ! Donc si vous voulez venir en Barbie à barbe ou en GI-Joe à poitrine, lâchez-vous !

Groupe PNJ Jeux vidéo (personnages de jeux vidéo non accessible aux joueurs)

Enjeux Gagner des compétitions contre les autres jouets ; survivre à l'arrivée de nouveaux jouets ; ne pas être abandonnés hors du coffre à jouets !

Ce jeu est Un bon moment de rigolades et d'humour, avec beaucoup d'autodérisions

Ce jeu n'est PAS Un jeu sérieux, avec des moments tragiques ou des émotions fortes

Ton et expérience

Thèmes Souvenirs d'enfance ; jeux de compétitions ; passage à l'adolescence ;

Rythme Rapide et compétitif, avec peu de background et beaucoup de liberté d'interprétation de vos personnages

Il PEUT y avoir Des sex-toys (objets de jeu / décorations uniquement), du sexisme (selon le genre lié au jouet mais pas le genre du participant).

Il n'y aura PAS De combats ni de violence, de simulation sexuelle, de racisme.

Safewords Durant le jeu, si une scène est trop intense/dérangante, que vous ne vous sentez pas à l'aise, que vous êtes blessé, ou tout autres situations de ce genre, vous pouvez stopper ou ralentir le jeu en utilisant des mots de secours. Ces mots seront communiqués à l'avance et rappelés lors du briefing avant le jeu, et chacun devra les respecter !